AI 서비스의 화면과 운영 기준을 기획하는 PO

이세현

Product Owner · Product Manager · 신입 지원

연락처

E-mail	leeseh0806@gmail.com
GitHub	https://github.com/lee0806
Velog	https://velog.io/@ummm
포트폴리오	https://portfolio-pm.leeseh0806.com



소개

구름에서 AI 실습 채팅과 관리자 화면을 기획했습니다.
개발 경험을 살려 화면에서 할 수 있는 일과 예외 상황을 구체적으로 정합니다.

주요 실무 경험

구름 Product Owner 인턴 · 2026.08.10 - 재직 중

관리자가 이용 현황과 장애를 확인하는 흐름 등 5개 시나리오를 설계했습니다.
통합테스트에서 화면과 정책이 다른 항목을 확인하고, 팀과 합의한 내용을 정책서에 반영했습니다.
AI 협업 도구에서는 MVP 기능 범위를 정하고 사용자 흐름을 시연했습니다.

업무 역량

서비스 기획	요구사항 분석 · 기능·정책 명세 · MVP 범위 정의
협업	디자인·개발 리뷰 · 통합테스트 대응 · 역할별 운영 기준 정리
협업 도구	Notion · Figma · Jira · Slack
개발 경험	Java, Spring Boot, React, TypeScript PostgreSQL, Redis, Docker, Jenkins, Nginx

학력 및 교육

학력	**경기대학교 졸업 · 3.65/4.5 · 2020.02 - 2026.08** 토목공학과 전공, 컴퓨터공학과 복수전공
직무 교육	**[구름 x 인프런] 자바 스프링 & 리액트 풀스택 개발자 성장 과정** 2025.12.19 - 2026.07.13 · 우수 수료생

실무 경험

[구름] Product Owner 인턴

공공 AI 학습 서비스 · AI 협업 도구 MVP

재직 기간 2026.08.10 - 재직 중

업무 범위 AI 채팅·관리자 화면 기획 · 운영 정책 작성 · 통합테스트 대응

협업 도구 Notion, Figma, Jira, Slack

관리자 기능

관리자 관제·AI 운영 정책

관제 시나리오 5개 · 권한별 조회 · 예산·개인 한도

이용 현황과 응답 성능, 장애를 확인하는 관리자 시나리오 5개를 설계했습니다.
전체 현황을 보는 화면과 개별 기록을 찾는 화면을 나눴습니다. 관리자 권한에
따라 볼 수 있는 범위와 집계가 늦거나 값이 없을 때의 표시도 정했습니다.

기관 전체 예산과 학습자 개인 한도는 적용 대상을 나눴습니다.
개인 한도에 도달한 뒤에는 새 질문을 막되, 이미 받은 답변은 다시
볼 수 있도록 정책에 적었습니다.

학습자·QA

채팅 예외 처리와 통합테스트 대응

답변 출처 · 파일 처리 · 이용 이력 · 관리자 매뉴얼

답변의 출처와 원문을 보여주는 기능을 함께 기획했습니다.
답변을 복사하거나 파일로 받는 흐름, 이전 이용 내역을 찾는 흐름도 맡았습니다.
출처를 찾지 못하거나 파일 처리가 실패했을 때 무엇을 안내할지
개발·디자인팀과 검토한 뒤 기능 명세에 반영했습니다.

통합테스트에서 화면과 정책이 다른 항목을 봤습니다. 기존 정책으로
판단할 수 있는 건은 근거를 남기고, 기준이 없는 건은 팀과 다시 논의했습니다.
합의한 내용은 정책서에 반영했습니다. 관리자 3개 역할의 메뉴와 권한은
화면설계서와 운영 매뉴얼을 대조해 확인했습니다.

MVP 기획

AI 협업 도구 MVP 범위·시연

기능 범위 · 화면 구조 · 역할별 시연

AI 협업 도구의 첫 버전에 넣을 기능을 선별하고 화면 구조를 정리했습니다.
PO·디자인·개발 역할별 사용자 흐름을 바탕으로 시연을 준비했고,
저는 디자인 역할로 시연에 참여했습니다.

개발 프로젝트

[구름 x 인프런] 자바 스프링 & 리액트 풀스택 개발자 성장 과정

CodeRun | 교육용 웹 IDE

기간·역할 2026.05.19 - 2026.06.05 · 6명 · 팀 리드·백엔드·인프라

설명 코드 작성·실행·채점과 강사 피드백을 제공하는 교육 프로젝트입니다.

기능 범위 일정 안에 코드 작성부터 피드백까지 구현하려고 파일을 하나만 지원하고 학습 자료는 빼자고 제안했습니다. 팀과 범위를 합의한 뒤 저는 백엔드와 인프라를 맡았습니다.

병렬 개발 프론트엔드가 API 개발 완료를 기다리지 않도록 응답 구조를 먼저 합의했습니다. 프론트엔드는 모의 응답으로 화면 개발을 시작했고, 연동 중 차이는 명세와 코드에 함께 반영했습니다.

GitHub https://github.com/deepdive-01/goorm-ide-back

MOG | 모임 관리 서비스

기간·역할 2026.06.01 - 2026.07.06 · 6명 · 팀 리드·백엔드·인프라

설명 모임 일정 조율과 영수증 정산을 돕는 팀 프로젝트입니다.

비용 비교 초기 요청량을 예측하기 어려워 CLOVA OCR의 월 기본료와 Gemini의 예상 건당 비용을 비교했습니다. 팀에서 종량제 방식을 선택했고, 저는 Gemini를 연동해 사용량 기준으로 비용이 발생하도록 구성했습니다.

API 명세 문서와 실제 API의 차이로 프론트엔드의 Mock Data와 백엔드 응답이 달랐습니다. Swagger를 공통 명세로 삼고, 연동 중 발견한 차이를 명세와 코드에 함께 반영했습니다.

조회 성능 50명 규모의 테스트에서 같은 유형의 조회 쿼리가 반복되는 것을 SQL 로그로 확인했습니다. 연관 데이터를 한 번에 가져오도록 수정한 뒤 같은 데이터로 다시 테스트했습니다. 쿼리 실행은 51회에서 1회로, 연관 데이터 조회 시간은 10,280ms에서 229ms로 줄었습니다.

GitHub https://github.com/goorm-mog/mog-backend

자격 및 수상

자격증 SQLD (SQL Developer) · 2026.03.27

수상 경력
2025 산학협력 캡스톤 디자인 경진대회 · 심화 동상·기초 은상
한국정보기술학회 우수논문상
K-디지털 챌린지 NET 챌린지 캠프 시즌 12
국가보안기술연구소 소장상